



MAHLER BENJAMIN

Fort de plus de 8 ans d'expérience en tant que Designer, Chef de Projet et Responsable d'Atelier au sein de Studios de Design et d'Installation Artistique en France comme à l'étranger, j'ai développé des compétences qui me permettent d'être d'une grande polyvalence.

En tant que créatif, je suis constamment en quête de nouveaux défis pour enrichir mon expérience dans le domaine du design.

Aujourd'hui, mon objectif est mettre mes compétences au service de la création de projets variés et stimulants, tout en continuant d'apprendre afin de m'améliorer et d'évoluer en permanence, dans le but de devenir un créatif accompli.

- benjamin@mahlerben.com
- 06 70 74 00 05
- www.mahlerben.com

- Permis B
- IPAF 3a/3b (permis PEMP)
- PASMA (formation sécurité échafaudage roulant)

Expérience

• Responsable de Production

Instead (Nantes) - 2024

- Chef d'atelier, responsable de la production de mobilier conçu à partir de matériaux bio-sourcés, recyclés et éco-responsables.
- Gestion de l'équipe de production, des projets, des stocks, des relations avec les fournisseurs et participation aux phases de R&D.

• Production Designer & Chef de Projet

Jason Bruges Studio (Londres) - 2016 / 2024

- Contribution et gestion de projets internationaux, allant des installations temporaires aux œuvres architecturales permanentes à grande échelle (Budget moyen 350K £).
- Supervision de la production, de l'installation, de la maintenance des projets et coordination d'équipes multidisciplinaires pour garantir la qualité et le respect des plannings et du budget.
- Responsable d'atelier et expertise en conception de prototypes, avec une attention particulière aux détails contribuant au succès de chaque projet.

• Designer Freelance

Mahlerben Design - 2014 / Présent

- Collaboration avec des clients variés pour offrir des services en design graphique, modélisation 3D et création de supports visuels.
- Projets notables:
 - Participation à l'appel à projet du Mont Blanc Hamburg Flagship sous la direction de Noé Duchaufour Lawrance.
 - Participation à la performance "Pièce(s) d'identité(s)" en partenariat avec Sismo Design.

• Mentor en Conception 3D

The Open Design School (Paris) - 2015 / 2016

- Animation de cours de conception 3D, accompagnés de supports pédagogiques écrits et vidéo.
- Développement de matériel pédagogique et simplification de concepts techniques complexes pour les rendre adaptés à différents profils d'apprenants.

• Designer Junior

Noé Duchaufour Lawrance (Paris) - 2013

- Contribution à la conception de mobilier pour des marques comme Cinna et Tabisso.
- Participation à des projets artistiques uniques, renforçant ma compréhension de l'intersection entre le design et l'artisanat.

Compétences

- Réalisation de maquettes fonctionnelles et prototypes à différentes échelles avec une large gamme de techniques.
- Mise en place et gestion de planning de production pour des projets et des équipes de travail.
- Plusieurs années d'expérience en gestion et supervision d'atelier.
- Gestion des relations clients et fournisseurs, alliant écoute, négociation et suivi rigoureux pour garantir satisfaction et collaboration durable.
- Bonne connaissance du travail du bois, du métal, du plastique et d'autres matériaux.
- Création et lecture de plans techniques.
- Documentation photo et vidéo, ainsi que post-production.
- Maîtrise de la conception et fabrication de produits, comprenant le prototypage SLS, FDM, MJF, la découpe laser, l'usinage CNC, l'extrusion et le moulage.
- Expérience et expérimentation de logiciels :
 - (Modélisation 3D) Rhinocéros, Fusion 360, Cinéma 4D, Inventor, Solidworks.
 - (2D) Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere Pro, Lightroom.
 - (Rendu 3D) Cinéma 4D, Keyshot, V-ray.
 - MS Office, Zoom, TeamGantt, Trello, Notion, Slack, Odoo.

Formation

• Master - 2015

DNSEP option Design d'Objets et d'Espace à L'ESAD de Reims

• Baccalauréat - 2009

Sciences de l'Ingénieur; Option Art Plastique

Centres d'intérêts

- Dessin
- Cuisine
- Basket-ball
- Street Food